

## Bilişim Sistemleri Mühendisliği

### İŞLETME STAJI UYGULAMA ESASLARI

Bilişim Sistemleri Mühendisliği Bölümü YAZILIM STAJI 4 Hafta (20 işgünü) olup yapılan stajın içeriği aşağıdaki maddelerden herhangi birine uymak zorundadır. Bu maddelerde yazılı sistemlerin en az birinde yazılım geliştirilmelidir. Eğer stajın içeriği bu konulardan hiç birine uymuyor ise bunun için Bölüm Staj Komisyonunun onayı gerekir.

- Mobil Uygulamalar
- Gömülü Sistem Programlama
- Biyometri (iz, yüz, parmak izi, vs.) Uygulamaları
- BS/YBS ((Yönetim) Bilişim Sistemleri) Uygulamaları (ERP, SAP, e-ticaret, vs.)
- Yazılım Performans Testleri ve Analizi
- Veri Madenciliği Uygulamaları
- Animasyon, Bilgisayar Grafikleri ve Oyun Programlama Uygulamaları
- Veritabanı Uygulamaları
- Veritabanı Analizi, Optimizasyonu ve Yönetimi
- Bilgisayar Görmesi ve Yapay Zekâ Uygulamaları
- Web Programlama
- Sistem Programlama
- Bilgisayar Güvenliği ve Kriptoloji
- Bilgisayar Destekli Kontrol Sistemleri
- Siber Güvenlik

Not: Sistemlerin incelenmesi veya modüllerinin tanıtılması yazılım stajı olarak kabul edilmez.